

# Windrosen-Geheimschrift

---

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

## Windrosen-Geheimschrift

Art der Methode	Programmidee
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Bereitschaft zum Abenteuer des Lebens
Schlagwörter	Himmelsrichtungen, Rätsel, Geheimschriften
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	10 Minuten
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furm
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



## Inhaltsverzeichnis

---

Kurzbeschreibung  
Material  
Detailbeschreibung  
Ziel  
Beschreibung  
Varianten

## Kurzbeschreibung

---

## Material

---

Labyrinth

## **Detailbeschreibung**

---

**Windrosen-Geheimschrift** ist eine Möglichkeit, die GuSp mit Himmelsrichtungen vertraut zu machen.

## **Ziel**

---

Die GuSp werden mit den Himmelsrichtungen vertraut.

## **Beschreibung**

---

Ein Labyrinth aus "Straßen" wird aufgezeichnet. Diese Straßen biegen nur im 90°- oder 45°-Grad-Winkel ab. Auf den Straßen stehen Buchstaben. In einer Ecke ist der Anfang. Es gibt einen Nordpfeil. Am Rand des Labyrinths steht die Geheimschrift, zum Beispiel: O / NNW / S / SSO / NW / ....

## **Varianten**

---

- Den Text entlang der Straßen zu legen ist optional. Auch das Suchen des Weges alleine (das heißt, den richtigen Ausgang zu finden) kann schon Herausforderung genug sein.

Auflockerungsspiel. Katze und Maus spielen Fangen, in einem sich ändernden Labyrinth.