

Wetterregeln

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Wetterregeln

Art der Methode	Programmidee
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Einfaches und naturverbundenes Leben
Schlagwörter	Wetter, Wettervorhersage, Station
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	10 Minuten
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furm
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Beschreibung

Bemerkungen

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Wetterregeln ist eine Programmidee zur Beschäftigung mit den Anzeichen für Schön- und Schlechtwetter.

Beschreibung

Ein Patrullenmitglied erfährt vom Stationenbetreuer ein Anzeichen für Wetterverschlechterung (Joker: S.152 und auf den Cards) und erklärt es pantomimisch der restlichen Patrouille. Danach muss die Patrouille die Frage beantworten, ob das ein Anzeichen für Schön- oder für Schlechtwetter ist. Danach kurz über Verhalten bei Gewitter sprechen. (Joker, S.148).

Bemerkungen

Kann ein Teil eines Stationenlaufs sein.

Diese Seite wurde zuletzt am 3. Oktober 2022 um 21:37 Uhr bearbeitet.