

# Wander-Memory

---

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Wander-Memory

Art der Methode	Spiel
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Bereitschaft zum Abenteuer des Lebens
Schlagwörter	Wanderung, Hike
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	30 Minuten
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Christian Wirth
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF

## Inhaltsverzeichnis

---

Kurzbeschreibung  
Inhalte  
Material  
Detailbeschreibung  
Ziel  
Beschreibung  
Siehe auch

## Kurzbeschreibung

---

Lernen, was man für eine Wanderung einpackt

## **Inhalte**

---

Memory selber gestalten, das für eine Wanderung notwendige Material kennenlernen

## **Material**

---

Papier, Papierkärtchen

## **Detailbeschreibung**

---

**Wander-Memory** ist eine Programmidee, wie das bei einer Wandung benötigte Material von den Kindern erarbeitet werden kann und sie es sich anschließend einprägen können.

## **Ziel**

---

Lernen, was man für eine Wanderung einpackt

## **Beschreibung**

---

Die Kinder schreiben selbständig alle Gegenstände auf ein Plakat, die man auf einer Wanderung benötigt. Gemeinsam mit einem Leiter besprechen sie, welche Gegenstände wirklich essentiell sind, und welche nicht unbedingt benötigt werden. Danach werden zu jedem Gegenstand zwei gleiche Kärtchen geschrieben oder gezeichnet - und fertig ist das Wander-Memory.

## **Siehe auch**

---

- Ich packe meinen Rucksack...
- Ausrüstung für eine Wanderung

Lernen, was man für eine Wanderung einpackt