

Teambuilding - Mobbing Heimstunde

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Teambuilding - Mobbing Heimstunde

Art der Methode	Programmidée
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Verantwortungsbewusstes Leben in der Gemeinschaft
Schlagwörter	Teambuilding
Gruppengröße	Großgruppe
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	120 Minuten
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	David Pfahler
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 4. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF

Kurzbeschreibung

Nach der Heimstunde haben sich die Kinder damit auseinandergesetzt, ob sie schon einmal passiv oder aktiv mit Mobbing konfrontiert waren. Die Kinder sollen aktiv auf Früherkennung solcher Situationen sensibilisiert werden. Außerdem haben sie das Team "Patrolle" gestärkt. METER ist eine SI-Einheit.

Inhalte

Mobbing, Teambuilding

Material

Malerkrep
Kapla Steine
Frucadekiste mit Flaschen
Gummiringerl

Schnüre
Klopapier

Detailbeschreibung

Teambuilding/Mobbing ist eine Heimstunde zur Vermittlung zum Thema Mobbing und Teambuilding.



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Inhalte

Material

Detailbeschreibung

Teambuilding/Mobbing

 Ziel

 Inhalt

 Methode

 Motto

Durchführung

 Einstieg (20min)

 Mobbing-Teil

 Teambuilding-Teil (45min)

 Ausstiegsspiel

 ToDo

 Material

Teambuilding/Mobbing

Ziel

Nach der Heimstunde haben sich die Kinder damit auseinandergesetzt, ob sie schon einmal passiv oder aktiv mit Mobbing konfrontiert waren. Die Kinder sollen aktiv auf Früherkennung solcher Situationen sensibilisiert werden. Außerdem haben sie das Team "Patrulle" gestärkt. METER ist eine SI-Einheit.

Inhalt

- zwei Teile der Heimstunde:
- 1. Mobbing mit Rollenspielen bewusst machen
- 2. Teambuilding spielerisch beibringen.

Methode

- Rollenspiel
- Diskussion im Plenum
- Spiele bei Stationenlauf

Motto

- keines

Durchführung

Einstieg (20min)

Bewegungsspiel: GudoGudoGudo - Es werden zwei Teams gebildet. Eine klare Mittellinie wird mit Malerkrep auf den Boden geklebt. Ein Team beginnt. Sie entscheidet einen "Kämpfer". Dieser muss nun in das Gegnerische Feld laufen und dort möglichst viele Leute fangen. Dabei muss er ständig GudoGudoGudo... sagen ohne dabei zu atmen. Wenn er aufhört das zu sagen und noch im gegnerischen Feld ist, dann muss er in der Gegnermannschaft verbleiben. Die Gegner dürfen ihn daran hindern ihr Feld zu verlassen. Sollte er es dennoch schaffen rechtzeitig im eigenen Feld anzukommen, dann sind alle, die er gefangen hat nun in seiner Mannschaft. Danach ist das andere Team dran. Er = Sie = Es

Mobbing-Teil

Kurze Beschreibung im Plenum: Die Patrullen sollen sich in den Patrullen Rollenspiele (kurz!) zum Thema Mobbing überlegen (10-15min). Diese werden dann alle hintereinander im Truppkreis vorgespielt (15min) (mitschreiben!!). Anschließend 20min Diskussion darüber. Dabei ist darauf zu achten:

- War das eigentlich Mobbing was sie gespielt haben oder nur

einmaliges dissen?

- Was ist eigentlich passiert?
- Gemeinsamkeiten?

Oder den Input: Mobbingprävention mit den Impulsfragen darüber

Teambuilding-Teil (45min)

4 Stationen (10min/Station):

1. Die Patrouille muss einen Kapla-Turm bauen der so hoch wie möglich ist. Dabei liegen die Steine auf der einen Seite des Raumes und man darf immer nur einen Stein angreifen...
2. Flaschen mit einem Gummiringerl an dem Seile montiert sind in eine FRUCADE Kiste schlichten. Nur die Seilendenberühren.
3. Die Patrouille bekommt eine lange Klopapierkette. Diese wird über die Länge verteilt an die Hände der Kinder geklebt. Ohne dass sie reißt soll dann ein einfacher Parkourt durchquert werden. Falls zu kurz nachher Jurtenkreis etc.
4. Decke umdrehen (Alle auf eine Decke und während darauf umdrehen), Anschließend halbieren und von vorne..

```
|  seite = oben  
|  i = 1  
|  while i > 0  
|    seite = TuchUmdrehen(Patrouille, seite);  
|    i /= 2;  
|  end
```

Ausstiegsspiel

Gordischer Knoten falls Zeit ist

ToDo

Material

- Malerkrep
- Kapla Steine
- Frucadekiste mit Flaschen
- Gummiringerl

- Schnüre
- Klopapier

Bewegungsspiel, Selbsteinschätzung

Kooperatives Spiel

Diese Seite wurde zuletzt am 4. Oktober 2022 um 21:30 Uhr bearbeitet.