

Sportolympiade

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Sportolympiade

Art der Methode	Spiel
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Körperbewusstsein und gesundes Leben
Schlagwörter	Wettbewerb, Sport, Kooperation, Teamwork
Gruppengröße	mehrere Kleingruppen
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	60 Minuten
Ort	draußen
Autor*in	Christian Wirth, LV OÖ
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung
Inhalte
Material
Detailbeschreibung
Ziel
Ablauf
Siegerehrung
 Stationen
Varianten
Weblinks

Kurzbeschreibung

körperliche Betätigung; Patrullen-Kooperation

Inhalte

sportliche Aufgaben, Geschicklichkeit

Material

diverse Sportgeräte, Stoppuhren, Maßband, etc., je nach Stationen

Detailbeschreibung

Eine **Sportolympiade** ist ein Wettbewerb zur körperlichen Betätigung. Der Bewerb kann mit einer Einzel- oder einer Patrullenwertung durchgeführt werden. Im letzteren Fall eignet sich der Wettkampf auch zur Stärkung der Kooperation und des Teamgeistes in der Patrulle.

Ziel

- Vorrangig: Körperliche Betätigung in Form eines Wettbewerbs
- Zusätzlich: Stärkung von Kooperation in der Patrulle, Teamgeist, Patrullenidentität

Ablauf

An mehreren Stationen werden sportliche Wettkämpfe und Geschicklichkeitsaufgaben vorgegeben. Die Patrullen sammeln dort Punkte, die beste Patrulle gewinnt zum Schluss. Dabei kann etwa die beste Leistung und die durchschnittliche Patrullenleistung prämiert werden. Das Ziel der Kooperation in der Patrulle kann vor allem dann erreicht werden, wenn die Patrullen

Siegerehrung

Zum Abschluss werden die Sieger-Patrullen geehrt. Im Sinne der Methode Wettbewerb sollte dabei darauf geachtet werden, dass nicht von vornherein feststeht, welche Patrulle gewinnen wird. Dies kann erreicht werden, indem unterschiedliche Aufgaben vorgegeben werden (nicht nur körperliche Leistungsfähigkeit, auch Geschicklichkeit, Balance, etc.). Auch Auch können Sonderpreise vergeben werden: "Fair-Play" Wertung, Beste Kooperation in einer Patrulle, etc.

Stationen

Mögliche Stationen sind:

- Laufwettbewerbe
- Hindernisparcours
- Kartoffellauf (Eierlauf)
- Liegestütz-Kampf
- Sackhüpfen
- Schubkarrenrennen
- Gummistiefel-Weitwurf
- Hammerwerfen (mit einem Tennisball in einer Socke)
- Seilziehen
- Dosenschießen
- Bogenschießen
- Zielwerfen (mit Bällen)
- Hufeisenwerfen

Varianten

- Eine Varianten mit schottischer Thematik sind die Highland Games.

Weblinks

- Weitere Ideen zur Gestaltung findest du im SpieleWiki unter '.

Bis zum Ende der Heimstunde hat jede Patrouille sechs Stationen absolviert bei denen ihr Teamwork gefördert wurde.

körperliche Betätigung; Patrullen-Kooperation

Diese Seite wurde zuletzt am 3. Oktober 2022 um 21:27 Uhr bearbeitet.