

Spiel „Silof und Selag“

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Spiel „Silof und Selag“

Art der Methode	Spiel
Stufe	WiWö
Schwerpunkt	Verantwortungsbewusstes Leben in der Gemeinschaft
Schlagwörter	1. stern, abschluss, action, bewegung, hand, wiwoe-eps
Gruppengröße	Kleingruppe, Großgruppe
Vorbereitungsaufwand	0: keiner
Dauer	10 Minuten
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	WiWö Bundesarbeitskreis
Status	Genehmigt
Letzte Änderung	am 7. 2. 2023 von Elisabeth.BAAR.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Inhalte

Material

Detailbeschreibung

Ablauf

Kurzbeschreibung

Ein kreatives Spiel, das man auch zum Zusammenräumen des Heimes nutzen kann.

Inhalte

Das WiWö-Erprobungssystem: Weg zum 1. Stern: Erprobungspunkt „Ich

erledige verlässlich eine vereinbarte Aufgabe für unsere Gemeinschaft.“

Material

keines

Detailbeschreibung

Ablauf

König Filis (Spieleitung) hat wieder einmal einen seiner launischen Tage. Er mag es heute gar nicht, wenn sich jemand nicht so verhält, wie er will. Und er gibt seine königlichen Befehle: „Silof“ - nach dem kreativen Haarkünstler - heißt: herumtanzen, schreien, hüpfen - einfach wild sein. „Selag“ - nach dem pflichtbewussten Farnmeister - heißt: eine bestimmte Aufgabe erfüllen und erfolgt in Verbindung mit einem Arbeitsauftrag, z.B. Papier aufheben, Stühle zusammenstellen - was auch immer zu tun ist. Damit dieses Spiel nicht in reine Arbeit ausartet, ruft der König dazwischen natürlich andere „Anweisungen“, wie auf einem Bein hüpfen, so viele wie möglich begrüßen usw. und natürlich wird der Befehl „Selag“ immer wieder vom Kommando „Silof“ abgelöst.

Pfadfinderinnen und Pfadfinder zwischen sieben und zehn Jahren heißen Wichtel (Mädchen) und Wölflinge (Buben)