

Sommerlager-Wetter-Wette

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Sommerlager-Wetter-Wette

Art der Methode	Programmidee
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Einfaches und naturverbundenes Leben
Schlagwörter	Wetter, Wettervorhersage
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furm
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Ziel

Beschreibung

Bemerkungen zur Dauer

Kurzbeschreibung

Die GuSp sollen angeregt werden das Wetter zu beobachten und lernen Vorhersagen über das morgige Wetter zu treffen.

Material

Wetterregeln mitnehmen (JOKER und/oder Spezialbücher) Papier/Stifte/TR

Detailbeschreibung

Sommerlager-Wetter-Wette ist eine Programmidee zur Beschäftigung mit dem Wetter und seiner Vorhersage.

Ziel

Die GuSp sollen angeregt werden das Wetter zu beobachten und lernen Vorhersagen über das morgige Wetter zu treffen.

Beschreibung

Durchführung am Lager mit einer gesamten Patrouille oder Trupp. Am Abend wird jeweils für den folgenden Tag das Wetter zur Essenszeit "vorhergesagt" - somit hat man von jedem Patrouillenmitglied 3 Wetter-Wetten-Tips. Am Tag darauf wird dann jeweils beim Essen nach dem tatsächlichen Wetter geschaut, und verglichen. Die Auswertung erfolgt nach dem Wettprinzip - je weniger auf eine Sache setzten desto höher der Gewinn.

- 1 Person/Patrouille richtig getippt.....600 Pkt
- 2 Personen/Patrouillen richtig getippt.....300 Pkt
- 3 Personen/Patrouillen richtig getippt.....200 Pkt
- 4 Personen/Patrouillen richtig getippt.....150 Pkt
- 5 Personen/Patrouillen richtig getippt.....120 Pkt
- 6 Personen/Patrouillen richtig getippt.....100 Pkt

Bemerkungen zur Dauer

dauert mehrere Tage, aber immer nur nebenbei, ein paar Minuten pro Tag

Die GuSp sollen angeregt werden das Wetter zu beobachten und lernen Vorhersagen über das morgige Wetter zu treffen.

Diese Seite wurde zuletzt am 3. Oktober 2022 um 21:37 Uhr bearbeitet.