

Schlange und Hase

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Schlange und Hase

Art der Methode Spiel

Stufe GuSp

Schwerpunkt

Schlagwörter Auflockerung

Gruppengröße

Vorbereitungsaufwand

Dauer 10 Minuten

Ort drinnen

Autor*in

Status Entwurf

Letzte Änderung am 3. 10. 2022 von GeraldS.

Export PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Inhalte

Material

Detailbeschreibung

Alias:

Wir brauchen dazu:

So geht es:

Varianten:

Wann einsetzen:

Weblinks

Kurzbeschreibung

Polonaisenkopf fängt Polonaisenschwanz

Inhalte

Schlangenfangenspiel

Material

Detailbeschreibung

Schlange und Hase

Schlange und Hase ist ein Auflockerungsspiel

Alias:

Adler und Hase

Wir brauchen dazu:

Platz zum Laufen

So geht es:

Alle Teils stellen sich hintereinander auf (wie bei der Schlange im Supermarkt) und halten sich wie bei einer Polonaise an den Schultern. Der Kopf dieser Schlange ist der Adler, der den Hasen (das Ende der Schlange) fangen muss. Dabei darf die Schlange nicht auseinander reißen. Wenn ihr Spiel mehrfach hintereinander spielen wollt, kann jemand anders der Hase sein. Der bisherige Schlangenkopf kann dann ans Ende der Schlange gehen.

Varianten:

Der Hase kann auch von der Schlange losgelöst sein. Damit es fair ist, darf der Hase aber nur hoppeln und nicht normal laufen. Das Spielfeld sollte dabei eingegrenzt sein (rundherum ist die "gefährliche Autobahn"), damit sich der Hase nicht einfach über eine Mauer retten kann.

Wann einsetzen:

Zum Wachwerden und weil's Spaß macht.

Weblinks

Polonaisenkopf fängt Polonaisenschwanz

Diese Seite wurde zuletzt am 3. Oktober 2022 um 21:59 Uhr bearbeitet.