

Retten

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Retten

Art der Methode	Spiel
Stufe	WiWö
Schwerpunkt	Verantwortungsbewusstes Leben in der Gemeinschaft
Schlagwörter	kooperation, ruhig, WiWö-EPS, WiWö-EPS, ohne material, wegzumversprechen, herz, hand
Gruppengröße	Großgruppe
Vorbereitungsaufwand	0: keiner
Dauer	15 Minuten
Ort	drinnen
Autor*in	WiWö Bundesarbeitskreis
Status	Genehmigt
Letzte Änderung	am 1. 11. 2022 von Wolfgang.Rauter.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Inhalte

Material

Detailbeschreibung

Ablauf

Kurzbeschreibung

Ein Spiel, bei dem die WiWö aufeinander achten.

Inhalte

WiWö-Erprobungssystem: Weg zum Versprechen: "Ich habe mir darüber Gedanken gemacht, worauf ich vertrauen kann und was mir wichtig ist."

Material

keines, eventuell Musik

Detailbeschreibung

Ablauf

Die WiWö werden in vier gleich große Gruppen unterteilt. Jede Gruppe bekommt eine Nummer und alle gehen verteilt im Raum herum. Wird eine der Nummern von dir gerufen, so muss sich diese Gruppe langsam zu Boden fallen lassen und die Aufgabe der anderen Gruppen ist es, die Mitspieler der „verletzten“ Gruppe zu retten, sodass sie nicht auf den Boden fallen, sondern in die Arme der anderen WiWö.

Pfadfinderinnen und Pfadfinder zwischen sieben und zehn Jahren heißen Wichtel (Mädchen) und Wölflinge (Buben)