

Porträt-Weitermalen

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Porträt-Weitermalen

Art der Methode	Programmidee
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Schöpferisches Tun
Schlagwörter	Beobachten, Zeichnen, Kreativität
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	75 Minuten
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furm
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF

Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Beschreibung

Bemerkungen

Kurzbeschreibung

Die GuSp haben ihre Beobachtungsgabe geschult und sich zeichnerisch betätigt.

Material

(Pack)PapierWasserfarben/Ölkreiden/...Poster von Stars

Detailbeschreibung

Porträt-Weitermalen ist eine Programmidee aus dem Bereich Beobachtung und Zeichnen.

Beschreibung

Ein Poster eines Stars (aus einer Jugendzeitschrift...) nehmen und in zwei Hälften teilen. Eine Hälfte wird auf ein Zeichenblatt aufgeklebt. Die GuSp können nun die fehlende Hälfte künstlerisch ergänzen.

Bemerkungen

Lässt sich leicht in ein Abenteuer einbauen, mit (fast) jedem Motto kombinieren (Fotoersatz, Phantombild anfertigen...). JedeR kann natürlich seinen Lieblingsstar/sein Lieblingsposter von zu Hause mitnehmen.

Die GuSp haben ihre Beobachtungsgabe geschult und sich zeichnerisch betätigt.