

Planung eines Patrullenheimabends

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Planung eines Patrullenheimabends

Art der Methode	Programmidee
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	
Schlagwörter	Patrullenaktion
Gruppengröße	mehrere Kleingruppen
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	90 Minuten
Ort	
Autor*in	GuSp Wien 80, eingesendet von Conny Kröpf
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Ziel

Ablauf

Ideen- und Meinungsfindung in der Patrulle

Entscheidungsfindungs-Methoden

Material

Kurzbeschreibung

Planung einer Patrullenaktion, Entscheidungs- und Ideenfindung in der

Patrulle

Material

Papier und Stifte, eventuell Planungsbogen

Detailbeschreibung

Diese Programmidee **Planung eines Patrullenheimabends** soll die Patrullen zur Planung einer Patrullenaktion, konkret einer Heimstunde, animieren und sie dabei unterstützen.

Ziel

- Planung einer Patrullenaktion
- Beschäftigung mit Entscheidungsfindungsmethoden

Ablauf

Die Patrullen erhalten als Aufgabenstellung, eine Patrullenaktion für die nächste Heimstunde zu planen. Diese Aufgabenstellung könnte schriftlich übergeben werden: *Liebe Patrulle!* Sucht euch gemeinsam eines der 3 Themen aus und plant euren nächsten Heimabend zu diesem Thema selbst. Ihr sollt alle Ideen dazu vorschlagen, euch besprechen und euch dann für einen Vorschlag entscheiden. Die Entscheidung sollte für alle passen. Wichtig ist, dass:

- ... der Heimabend von einem Leiter oder einer Leiterin begleitet werden soll.
- ... es soll etwas sein, was ihr gemeinsam in der Patrulle machen könnt.
- ... ihr sollt nicht mehr als 5€ pro Person brauchen zur Umsetzung.

Themen:

- gemeinsam aktiv
- gemeinsam gemütlich
- gemeinsam kreativ

Zum Finden möglicher Ideen und zum Treffen einer Entscheidung könnt ihr eine der folgenden Methoden verwenden:

Ideen- und Meinungsfindung in der Patroulle

Reizwort

Sucht euch irgendein Wort aus, das gar nichts mit eurem Thema zu tun hat. Überlegt gemeinsam, welche Ideen ihr aus dem Aussehen, den Eigenschaften, dem Verhalten, ... eures Reizwortes für euer Thema finden könnt.

Methode 6/3/5

6 Personen schreiben 3 Ideen innerhalb von 5 Minuten auf je einen Zettel. Der Zettel wird weitergegeben und es geht wieder von vorne los. Und so weiter. Am Ende habt ihr ganz viele verschiedene Ideen.

Kreisendes Tischtuch

Legt ein großes Papier auf den Tisch. Jeder schreibt seine Ideen zu einem Thema auf. Nach einer gewissen Zeit wird das "Tischtuch gedreht. Du kannst die Ideen der anderen lesen. Dadurch bekommst du neue Anstöße für weitere eigene Ideen, die du wieder aufschreibst. dann wieder drehen. Und so weiter!

Entscheidungsfindungs-Methoden

Entscheidungstabelle

Macht eine +/- Liste. Schreibt alles Positive auf die eine, alles Negative auf die eine Seite, danach könnt ihr euch besser für eine Idee entscheiden.

Punkteklebverfahren

Auf einem Plakat stehen untereinander eure Möglichkeiten. JedeR bekommt eine bestimmte Anzahl von Klebepunkten, die er/sie zu den Alternativen klebt. Ihr seht nun welche Möglichkeiten in Frage kommen und welche nicht. (Ihr könnt auch Punkte malen)

Material

Unter Datei:Planungsbogen Patrullenheimstunde.docx findest du eine Vorlage, die die Teilnehmer möglicherweise beim Planen unterstützen

kann.

Planung einer Patrullenaktion, Entscheidungs- und Ideenfindung in der
Patrulle

Diese Seite wurde zuletzt am 3. Oktober 2022 um 21:59 Uhr bearbeitet.