

# Modell mit Höhenschichtlinien

---

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

## Modell mit Höhenschichtlinien

|                      |                                       |
|----------------------|---------------------------------------|
| Art der Methode      | Programmidee                          |
| Stufe                | GuSp                                  |
| Schwerpunkt          | Bereitschaft zum Abenteuer des Lebens |
| Schlagwörter         | Karten, Basteln, Geographie           |
| Gruppengröße         |                                       |
| Vorbereitungsaufwand |                                       |
| Dauer                | 90 Minuten                            |
| Ort                  | drinnen                               |
| Autor*in             | Lo Hufnagl und Andreas Furm           |
| Status               | Entwurf                               |
| Letzte Änderung      | am 3. 10. 2022 von GeraldS.           |
| Export               | PDF                                   |



## Inhaltsverzeichnis

---

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Ziel

Beschreibung

Siehe auch

## Kurzbeschreibung

---

## Material

---

## Detailbeschreibung

---

**Modell mit Höhenschichtlinien** ist eine Möglichkeit der kreativen

Beschäftigung mit der Aussagekraft von Höhengichtlinien in Landkarten.

## **Ziel**

---

GuSp sehen am selbstgebastelten Modell, was die Höhengichtlinien einer Karte aussagen.

## **Beschreibung**

---

Ergebnis soll ein plastisches Modell sein, dass die Funktion von Höhengichtlinien auf der Karte umgelegt in die Wirklichkeit zeigt. Es geht aber auch darum, dass die GuSp sich dieses Modell gemeinsam erbasteln, also alle etwas zum Basteln und Schneiden haben: Wählt einen Bereich auf der Karte mit vielen Höhengichtlinien aus (Berg...). Sehr gut geht es mit ca 1cm starken Karton. Pro Höhengichtlinie, die ihr darstellen wollt, brauch ihr ein Karton-Stück in der jeweiligen Größe der Höhengichtlinie. Auf jeden Karton eine andere Höhengichtlinie von der Karte übertragen und dann ausschneiden. Wenn ihr alles richtig gemacht habt, und die so erhaltenen Platten übereinander legen, habt ihr die ganze Landschaft vor euch so wie sie in Wirklichkeit aussieht.

## **Siehe auch**

---

---

Diese Seite wurde zuletzt am 3. Oktober 2022 um 21:37 Uhr bearbeitet.