

Kompass-Spiel

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Kompass-Spiel

Art der Methode	Spiel
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Bereitschaft zum Abenteuer des Lebens
Schlagwörter	Himmelsrichtungen, Kompass
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furr
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Ziel

Beschreibung

Siehe auch

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Das **Kompass-Spiel** soll spielerisch ein Gefühl für die

Himmelsrichtungen entwickeln.

Ziel

Ein "Gefühl" für die Himmelsrichtungen entwickeln

Beschreibung

Jeder erhält einen Zettel mit einer Himmelsrichtung darauf. Alle gehen umher (u.U: mit Musik). Der Spielleiter zeigt nun in eine bestimmte Richtung und nennt dazu eine Himmelsrichtung. Nun soll ein jeder versuchen sich seiner Himmelsrichtung entsprechend hinzustellen.

Siehe auch

Diese Seite wurde zuletzt am 3. Oktober 2022 um 21:59 Uhr bearbeitet.