

Kartenzeichenmemory

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Kartenzeichenmemory

Art der Methode	Spiel
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Bereitschaft zum Abenteuer des Lebens
Schlagwörter	Karte, Kartenzeichen, Memory
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	
Ort	drinnen
Autor*in	Joker
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung
Material
Detailbeschreibung
Ziel
Beschreibung
Quelle
Siehe auch

Kurzbeschreibung

Kartenzeichen lernen.

Material

JokerKartonSchereSchreibzeugStifte

Detailbeschreibung

Kartenzeichenmemory ist eine Programmidee zum Üben von Kartenzeichen.

Ziel

Kartenzeichen lernen.

Beschreibung

Mach Dich mit Hilfe eines Kartenzeichenmemorys mit den Kartenzeichen vertraut. Dazu zeichnest Du auf ein Kärtchen ein Kartenzeichen und auf ein zweites schreibst Du den Namen dieses Zeichens. Zum Spielen werden alle Kärtchen umgedreht und einer nach dem anderen deckt zwei Kärtchen auf. Erwischt jemand ein Kartenzeichen und die zugehörige Bezeichnung, darf er dieses Kartenpaar behalten und es noch einmal probieren. Wer die meisten Kärtchen besitzt, hat gewonnen. Noch ein Tipp: Legt zuerst gemeinsam die Kärtchen so auf, dass Kartenzeichen und Bezeichnung nebeneinander liegen. Damit könnt Ihr Euch die Zeichen leicht einprägen.

Quelle

Diese Programmidee stand ursprünglich im JOKER, als Aktivtipp auf Seite 186.

Siehe auch

Kartenzeichen lernen.