

Gestzespunkte als Comic

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Gestzespunkte als Comic

Art der Methode	Programmidee
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Kritisches Auseinandersetzen mit sich selbst und der Umwelt
Schlagwörter	Pfadfindergesetz, Comic, Pantomime
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	30 Minuten
Ort	drinnen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furrm
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Ziel

Beschreibung

Variation

Kurzbeschreibung

Kids sollen aus Comic-Bildern und Gesetzespunkten eine clevere Geschichte machen (neue Bildfolge und Text) in der eine typische, zum Gesetzespunkt passende Szene dargestellt werden soll

Material

Pro Patrouille: 1 Serie Comic Bilder (mindestens zehn) aus einer Figurengruppe (Peanuts, Simpsons, Asterix, Calvin and Hobbes, etc.)
Bilder müssen einzeln sein und die Sprechblasen leer; 1 Gesetzespunkt; Stifte, Papier, Kleber

Detailbeschreibung

Gesetzespunkte als Comic ist eine Programmidee zum Verbinden des Pfadfindergesetzes mit Comics.

Ziel

Kids sollen aus Comic Bildern und Gesetzespunkten eine clevere Geschichte machen (neue Bildfolge und Text) in der eine typische, zum Gesetzespunkt passende Szene dargestellt werden soll

Beschreibung

Jede Patrouille erhält eine Comic Serie und einen Gesetzespunkt (am besten zu gelöst) sollen eine neue Geschichte, die zum Gesetzespunkt passt dazu erfinden und aufkleben anschließend wird eine Ausstellung daraus gemacht, Geschichten werden präsentiert, Mögliche Rahmengeschichte:

- große Comicausstellung mit tollen Hauptpreisen,...
- Comiczeichner ist krank, Zeitung muss gerettet werden

Variation

Geschichte kann auch als Pantomime dargestellt werden.