

Gemeinsam überleben

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Gemeinsam überleben

Art der Methode	Programmidee
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Weltweite Verbundenheit
Schlagwörter	Kooperation
Gruppengröße	Kleingruppe
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	
Ort	draußen
Autor*in	
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Beschreibung

Bemerkungen

Bemerkungen zum Ort

Kurzbeschreibung

Kooperationsspiel

Material

Beschreibung für die 4 Patrullen, ev. Getreidesäcke, Geld, Geld/Bank, Brunnen/Wasser (Skizze wer hat was bzw. was nicht für den Völkerrat)

Detailbeschreibung

Gemeinsam überleben ist eine Programmidee für ein größeres Kooperationspiel.

Beschreibung

Ziel: Es gibt vier Lager, die nur gemeinsam überleben können. Information für die 4 Patrullen (*Lager*):

Lager A

Nachdem in eurem Basislager die Nahrungsvorräte zu Ende gehen, wollt ihr, koste es was es wolle, eure Nachbarn (Lager D) irgendwie dazu bringen euch etwas von ihrer Getreideernte zu überlassen, damit ihr eure eigenen Felder wieder neu bestellen könnt. Ihr habt auch noch ein anderes Problem und zwar gibt es keine Wasservorräte mehr. Ihr wisst aber, dass Lager D auch unter der Trockenheit leidet, aber das Lager C große Wasserreserven hat. Euer Vorteil ist, dass ihr genug Geld habt. Dieses Geld ist aber nur bei euch gültig. Die anderen haben also nichts davon, wenn ihr ihnen euer Geld anbietet. Die einzigen, die mit eurem Geld etwas anfangen können, sind die Leute im Lager B, denn sie haben eine Bank. Ihr sollt nun versuchen, an Getreide und Wasser zu kommen, denn beides braucht ihr zum Überleben. Sollte es euch nicht gelingen, müsstet ihr hungern und verdursten. Personen:

- AgrarministerIn,
- FinanzministerIn,
- WasserministerIn,
- Staatsoberhaupt,
- SekretärIn (meldet alle Spielzüge dem Völkerrat);
- Das Volk bei Unzufriedenheit in ein anderes Lager überlaufen.

Information für das Staatsoberhaupt: Du bist dafür verantwortlich, dass so wenig Leute wie nur möglich überlaufen.

Lager B

Ihr seid in diesem Unternehmen (Spiel/Aktion) das Lager, in dem sich alle irgendwann einmal treffen sollten, denn bei euch ist die einzige Bank weit und breit. Ihr habt eine gute Chance, das zu erreichen, was ihr wollt. Und das ist schnell erklärt: Bei euch gibt es nur die Bank, aber kein Getreide als Nahrung und Wasser zum Trinken - und vom Geld alleine könnt auch ihr nicht leben. Ihr habt also nur die Aufgabe zu überleben! Personen:

- Bankdirektor
- Kreditverantwortlicher,
- Zahlmeister,
- Sekretär (meldet alle Spielzüge dem Völkerrat);

Lager C

Ihr seid das einzige Lager, das genügend Wasser besitzt, um sowohl die Bevölkerung mit Trinkwasser zu versorgen, als auch die Felder zu bewässern. Doch ihr habt ein Problem: ihr habt zu wenig Geld, um einen neuen Brunnen zu bauen. Dieser Brunnen ist sehr wichtig, denn der alte funktioniert zwar noch, doch in letzter Zeit sind immer wieder Krankheiten aufgetreten, die sich auf verschmutztes Wasser zurückführen lassen. Auch ist eure Bevölkerung dadurch geschwächt und ihr habt für den Bau des neuen Brunnens keine Arbeiter. Solange ihr keinen neuen Brunnen habt, verbessert sich eure Situation nicht. Ihr solltet also die anderen (Lager) dazu zu bringen, euch beim Bau des Brunnens zu helfen und Geld dafür zu beschaffen. Personen:

- Staatsoberhaupt (für das Wohlergehen des Volkes verantwortlich),
- FinanzministerIn,
- Gesundheits- u. FamilienministerIn (für Krankheiten zuständig),
- WasserministerIn,
- SekretärIn (meldet alle Spielzüge dem Völkerrat)
- Volk (kann jederzeit zu einem anderen Lager überlaufen)

Lager D

Eure Getreidekammern sind voll und ihr habt jede Menge davon, um die Felder bestellen zu können. Doch könnt ihr nicht aussäen, da ihr in einer sehr trockenen Zone lebt und das wenige Wasser, das ihr habt als Trinkwasser benötigt. Ihr wisst aber, dass im Lager C ein Brunnen vorhanden ist. Ein weiterer soll gebaut werden, doch dazu fehlt das Geld und es gibt zuwenig Arbeitskräfte. Auch im Lager A kennt man die

Not und hat selbst mit Trockenheit zu kämpfen. Dazu kommt noch, dass man dort schon alle Getreidevorräte aufgebraucht hat. Ihr solltet also mit allen anderen verhandeln, um an Wasser zu gelangen. Kaufen könnt ihr nichts, da ihr kein Geld habt. Ihr könnt euch aber um einen Kredit bei den Leuten im Lager B bemühen, denn dort gibt es eine Bank. Schafft ihr es nicht, Wasser aufzutreiben, müsst ihr bald hungern.
Personen:

- Staatsoberhaupt (für das Wohlergehen des Volkes verantwortlich),
- FinanzministerIn,
- AgrarministerIn,
- WasserministerIn,
- SekretärIn (meldet alle Spielzüge dem Völkerrat),
- Volk (kann bei Unzufriedenheit zu einem anderen Lager überlaufen)

Bemerkungen

Völkerrat kann von LeiterInnen besetzt werden; Völkerrat notiert jeden Spielzug der einzelnen Lager.

- Lager A hat: Geld, leere Getreidekammer, kein Wasser
- Lager B hat: eine Bank
- Lager C hat: einen Brunnen mit Wasser (ist anscheinend verseucht); kranke Arbeiter, kein Geld
- Lager D hat: volle Getreidekammern, kein Wasser, kein Geld

Bemerkungen zum Ort

Das Spiel kann z.B. am Sommerlager gut gespielt werden.

Kooperationsspiel