

Gehen nach dem Kompass

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Gehen nach dem Kompass

Art der Methode	Programmidee
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Bereitschaft zum Abenteuer des Lebens
Schlagwörter	Kompass, Messen, Schätzen
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	30 Minuten
Ort	draußen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furm
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Ziel

Beschreibung

Variation

Siehe auch

Kurzbeschreibung

Richtung halten und Entfernungen Abschreiten können

Material

Maßband, eine Bussole pro Patroulle, Wimpel oder ähnliches

Detailbeschreibung

Gehen nach dem Kompass ist eine Programmidee zum Üben des Umgangs mit dem Kompass.

Ziel

Richtung halten und Entfernungen Abschreiten können

Beschreibung

Vom Startplatz aus hat jede Patroulle eine bestimmte Entfernung in einer bestimmten Richtung (wird von den Leitern vorgegeben) zurückzulegen. Hat sie dies getan, markiert sie ihren Zielort mit dem Wimpel. Mittels Maßband ermittelt dann die Patroulle den wahren Zielort und die Abweichung.

Variation

- Kompass darf nur am Anfang vor dem Weggehen benutzt werden. Bei Nacht. Spielleiter hat untertags den richtigen Punkt schon markiert.
- Die Idee kann Station in einem Abenteuer / Wettbewerb sein.

Siehe auch

Richtung halten und Entfernungen Abschreiten können