

# Gegenstände ertasten

---

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

## Gegenstände ertasten

Art der Methode	Programmidee
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Bereitschaft zum Abenteuer des Lebens
Schlagwörter	Wanderung, Hike, Rucksack
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furm
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF

## Inhaltsverzeichnis

---

Kurzbeschreibung  
Material  
Detailbeschreibung  
Ziel  
Beschreibung  
Variation  
Bemerkungen

## Kurzbeschreibung

---

Schärfen der Sinne (Tastsinn); Beschäftigen mit den Materialien für eine Wanderung

## **Material**

---

Pro Patrouille Rucksack mit 10 Gegenständen für eine Wanderung füllen.

## **Detailbeschreibung**

---

**Gegenstände ertasten** ist eine Methode ähnlich einem Kim-Spiel.

## **Ziel**

---

Schärfen der Sinne (Tastsinn); Beschäftigen mit den Materialien für eine Wanderung

## **Beschreibung**

---

Jede Patrouille greift in den Rucksack und ertastet die Gegenstände.

## **Variation**

---

Gemeinsam schreibt die Patrouille eine Liste aller Gegenstände und überlegt, warum die einzelnen Gegenstände wichtig sind.

## **Bemerkungen**

---

Zusatzfrage: Welche Gegenstände wären noch sinnvoll.

Schärfen der Sinne (Tastsinn); Beschäftigen mit den Materialien für eine Wanderung