

FreeAcie Planets

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

FreeAcie Planets

Art der Methode	Abenteuer
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Kritisches Auseinandersetzen mit sich selbst und der Umwelt
Schlagwörter	Freundschaft, Kooperation, Umfrage, Vorbilder, Weltraum
Gruppengröße	mehrere Kleingruppen
Vorbereitungsaufwand	2: normal
Dauer	
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Markus "Make" Kandler (freelife 2003)
Status	Zur Prüfung
Letzte Änderung	am 30. 1. 2023 von Kerstin.Timmermann.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Inhalte

Material

Detailbeschreibung

 Ziel

 Beschreibung

 Einstieg

 Aufbauphase

 Hauptteil

Kurzbeschreibung

"FreeAcie Planets" ist ein Abenteuer, bei dem von den Patrullen ein neuer Planet bzw. deren Gesellschaft gestaltet wird.

Inhalte

Vorbilder

Material

- Papier und Stifte
- Bastelmaterial
- ev. Wappen aus Karton oder Holz
- Verkleidungen
- Puzzleteile
- Puzzleplan
- Friendships (kleine Tokens zum Austauschen)

Detailbeschreibung

Ziel

Die Kinder haben eine Umfrage durchgeführt und sich mit ihren Vorbildern im Rahmen einer "Planetenerfindung" auseinandergesetzt.

Beschreibung

Dieses Abenteuer entstand für das freelifelife-Jamboree 2003, bei dem sich die Patrulle über ihre Vorbilder austauschen können und einen neuen Planeten bzw. deren Gesellschaft gestaltet.

Einstieg

Gemeinsamer Einstiegstanz, gemeinsames Einstiegsspiel. Erklärung des Ablaufs in der Patrulle

Aufbauphase

Infos zum Planeten:

- Planetennamen aussuchen
- Schild / Wappen des Planeten basteln
- Verkleiden ("Wie sehen die Bewohner/ die Bewohnerinnen unseres Planeten aus?")

Was ist bei unserem Planeten wichtig?

- Gibt es bei eurem Planeten auch alte Menschen oder nur junge?
- Welches politische System habt ihr auf eurem Planeten?
- Wer beschließt bei euch Gesetze?
- Gibt es bei euch Schulen (Ausbildung)?
- Wie leben bei euch die Kinder?
- Wer vertritt welche Gruppe in der Öffentlichkeit?
- Welche berühmte Personen gibt es bei euch?
- Wie sehen die typischen Eltern aus?
- Welche Ressourcen gibt es bei euch? (= Puzzleteile)
- Wie heißen die Personen/die Person die immer am Planeten bleiben?

Umfrage vorbereiten:

- "Was wollen wir von den anderen Planeten wissen?"
- ca. 8 - 10 Fragen

Hauptteil

Personen beim Abenteuer:

- Patrullen: jede Patrouille repräsentiert ihren Planeten
- Leiter/Leiterin: bleibt am Planeten
- FreeAcies (das waren die Abenteuer-Betreuer am Großlager; hier einfach weitere Leiter): Weltraumpiraten / -monster

Ziel des Spiels für die GuSp: Eingehen einer Union mit anderen Planeten, so dass die Teile der einzelnen Planeten ein vollständiges Puzzle ergeben. Jede Union bastelt gemeinsam eine Fahne von "ihrer" Union. Alle Planeten sollten in dieser Fahne vereint sein. Fahne sollte

am Lager hängen bleiben!

Puzzle: Jede Patrouille bekommt eine bestimmte Anzahl an Puzzleteilen, auf denen div. Ressourcen stehen. Diese bauen sie in die "wichtigen Dinge" ihres Planeten ein. Mit diesen Ressourcen sind sie zwar lebensfähig, müssen aber mit anderen Planeten eine Union eingehen, um das Puzzle zu vervollständigen; dann sind alle Planeten dieser Union optimal ausgerüstet. Allerdings darf kein Teil 2 Mal vorkommen! Die Planeten besitzen neben ihren Puzzleteilen auch einen Plan des gesamten Puzzles.

Puzzleplan: Auf diesem sind alle Teile abgebildet. Er kann zu den anderen Planeten mitgenommen werden, um zu vergleichen welche Teile passen und welche nicht! VORSICHT: es ist nicht nur ein Puzzle im Umlauf!

Besuch von anderen Planeten: ist nur möglich wenn sich die Planeten nahe genug stehen (wird durch Signal bekannt gegeben)! Während dieser Planetenkonstellation sind aber auch Weltraumpiraten aktiv, die den Kindern die erhaltenen FRIENDSHIPS wieder wegnehmen.

Friendships: Zeichen der Freundschaft eines Planeten. Diese werden verteilt, wenn sich eine Patrouille für einen anderen Planeten interessiert hat (nach durchgeführter Umfrage mit dem Leiter/d Leiterin, der/die am Planeten bleibt). Bei Verlust muss der Planet noch einmal besucht werden.

Union: ist wichtig für die einzelnen Planeten; Ressourcen - Austausch
Ein Planet kann erst eine Union eingehen, wenn er alle anderen Planeten besucht hat (wenn er alle anderen Friendships hat).

"FreeAcie Planets" ist ein Abenteuer, bei dem von den Patrullen ein neuer Planet bzw. deren Gesellschaft gestaltet wird.

Pfadfinderinnen und Pfadfinder zwischen 10 und 13 Jahren heißen Guides (Mädchen) und Späher (Buben)