

Fischfang

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Fischfang

Art der Methode	Spiel
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	
Schlagwörter	Geschicklichkeit, Fischen
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	10 Minuten
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Kolonne Transdanubia
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Beschreibung

 Spielgeschichte

 Ablauf

Kurzbeschreibung

Geschicklichkeit erproben

Material

- Papierfische mit Ösen (Büroklammer)* Angeln (Holzstab mit Schnur und Haken)

Detailbeschreibung

Fischfang ist ein Geschicklichkeits-Spiel.

Beschreibung

Spielgeschichte

Bei einem Sturm sind die Nahrungsmittel der Seefahrer über Bord gegangen. Deshalb müssen die Vorräte durch Fischen wieder aufgefüllt werden. In den Gewässern halten sich aber nur eine bestimmte Anzahl von Fischen auf.

Ablauf

Die Patrullenmitglieder treten der Reihe nach gegen die andere Partulle an. Jeder darf immer nur einen Fisch fangen, dann kommt der Nächste dran. Gewonnen hat die Patulle, die zuerst X Fische gefangen hat.

Geschicklichkeit erproben