

Erste Hilfe und Leiter*innen-Steckbrief

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Erste Hilfe und Leiter*innen-Steckbrief

Art der Methode	Programmidee
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Verantwortungsbewusstes Leben in der Gemeinschaft
Schlagwörter	Unfälle, Notrufe, Erste Hilfe
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Chrisu Jähnl (freelife 2003)
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 4. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Ziel

Beschreibung

Einstiegsspiel

Kurzbeschreibung

Sie wissen, was interessant ist an Personen, um sie kennenzulernen. Sie wissen, welche Freizeitunfälle es gibt. Sie wissen, wie man darauf vorbereitet sein kann. Sie können die Notrufe.

Material

PflasterScherenVerbändeLeukoplastWundpolster, Taschen, ... (Erste Hilfe Koffer)SchminkmaterialKopien Erste HilfeGundl+Spezl-PflasterTrodat-Stempel

Detailbeschreibung

Erste Hilfe und Steckbrief einer Leiterin/eines Leiters ist eine Programmidee zum Thema Unfälle, Notruf. Es kann leicht in ein Abenteuer ausgebaut werden.

Ziel

- Sie wissen, was interessant ist an Personen, um sie kennenzulernen.
- Sie wissen, welche Freizeitunfälle es gibt.
- Sie wissen, wie man darauf vorbereitet sein kann.
- Sie können die Notrufe.

Beschreibung

Dieses Abenteuer entstand für das freelifelife-Jamboree 2003 und verbindet die beiden Erprobungspunkte B4 und D1 miteinander.

Einstiegsspiel

Galerie mit Steckbriefen berühmter Persönlichkeiten. Gute und Schlechte Beispiele (FreeAcies)

- "Was möchte ich wohl noch von diesen Menschen wissen? Kenne ich eigentlich meine eigene Leiter*innen auch so gut? "

Einen Steckbrief gestalten mit vorgegebenem Layout:

- Welche Freizeitaktivitäten haben denn die eigenen Leiter*innen? Was kann denn da alles passieren? Verletzungs-Brainstorming.

Bewegungsspiel Was kannst du an Erster Hilfe tun? Durchführen, zeigen verschiedener Techniken wie im Joker. Wie holst du eigentlich Hilfe? Die 4W in einem Rollenspiel durchüben. Die Notrufnummern mit dem Toasterspiel einüben alle zusammen. Und wie hier am Lager? Hinweisen darauf, dass hier eh lauter Erwachsene da sind, es eine

Erste-Hilfe-Station gibt, und die 4Ws trotzdem gebraucht werden
Besuch der Erste Hilfe Station am Lager. Was machen die eigentlich so?
Abschluss

Diese Seite wurde zuletzt am 4. Oktober 2022 um 21:18 Uhr bearbeitet.