

Erste-Hilfe-Ja-Nein

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Erste-Hilfe-Ja-Nein

Art der Methode	Spiel
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Verantwortungsbewusstes Leben in der Gemeinschaft
Schlagwörter	Erste Hilfe
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	15 Minuten
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furm
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF

Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Ziel

Beschreibung

Fragen zum Thema Erste Hilfe

Bemerkungen

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Das **Erste-Hilfe-Ja-Nein** ist ein Spiel, um sich mit Grundlagen der Ersten Hilfe auseinander zu setzen oder bereits darüber gelerntes zu festigen.

Ziel

Überprüfung, wie gut sich die GuSp mit 1. Hilfe auskennen.

Beschreibung

Das Spiel ist eine Variante des Spiels (auch als *Grün-Grau* bekannt): Die Patrouille wird in zwei Gruppen aufgeteilt. Eine Gruppe heißt JA, die andere NEIN. Der Stationsleiter stellt eine Frage. Ist die Antwort JA, so versucht die JA Gruppe, die Mitglieder der anderen Gruppe zu fangen und umgekehrt, analog bei NEIN.

Fragen zum Thema Erste Hilfe

- Wenn du die Rettung von einem Unfall informierst, ist es wichtig, dass du deinen Namen sagst. (JA)
- Die Nummer der Rettung ist 122. (NEIN, 144)
- Bei einem Unfall sollte ein teil der Patrouille Hilfe holen und der andere bei dem Verletzten bleiben (JA).
- Nasenbluten den Kopf nach vor beugen und Nase zuhalten. (JA)
- Blasen an den Füßen musst du unbedingt mit einer sauberen Nadel aufstechen. (NEIN)
- Wer lange Haare hat, ist vor einem Sonnenstich geschützt. (NEIN)
- Leichte Verbrennungen soll man mit kaltem Wasser kühlen. (JA)

Weitere Fragen findest du im Joker auf den Seiten 106-119.

Bemerkungen

Immer über die Antworten sprechen!!