

Du spielst wie ein Mädchen

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Du spielst wie ein Mädchen

Art der Methode	Heimstunde
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Körperbewusstsein und gesundes Leben
Schlagwörter	Geschlechterrollen, Geschlecht, Vielfalt, Identität
Gruppengröße	mehrere Kleingruppen
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	60 Minuten
Ort	
Autor*in	Conny Kröpfl, Wien 80
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 4. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF

Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Inhalte

Material

Detailbeschreibung

Ziel

Ablauf

1. Typisch Mädchen, typisch Bub
2. Identitätsblume

Kurzbeschreibung

Auseinandersetzung mit Geschlechterrollen

Inhalte

Typisch Mann/Frau, Identitätsblume basteln

Material

Plakate, A4 Zettel (bedruckt oder unbedruckt), Stifte

Detailbeschreibung

Du spielst wie ein Mädchen ist eine Heimstunde zur Sensibilisierung des Rollenverständnisses (Geschlechterrollen).

Ziel

Die GuSp haben sich im Rahmen des Heimabendblockes mit den gesellschaftlich vorherrschenden Geschlechterrollen auseinandergesetzt und ihre eigene Vielfalt festgehalten.

Ablauf

Die beiden Aktivitäten funktionieren am besten in kleineren Gruppen von 1-2 Patrullen. Bei mehr Teilnehmern können mehrere Gruppen parallel betreut werden.

1. Typisch Mädchen, typisch Bub

- Dauer: 20-30 Minuten
- Anzahl der GuSp: max 10-12

Ablauf: Auf einem Plakat werden zwei Spalten gezeichnet. Eine mit Mädchen und eine mit Burschen. Die GuSp sollen sagen was ihnen typischerweise zu den zwei Spalten einfällt. "Typisch für einen Burschen ist, dass ...". Anschließend wird besprochen was gesammelt wurde. Optimalerweise wird erkannt, dass Eigenschaften und Merkmale vom Geschlecht unabhängig sind.

2. Identitätsblume

- Dauer: 20-30 Minuten
- Anzahl der GuSp: max. 10-12 (wenn man die Blumen danach

vorstellen will mehrere kleinere Gruppen)

Jede_r bekommt ein A4-Blatt, auf dem die Blüte entstehen soll. In der Mitte wird ein Kreis gezeichnet, indem der eigene Name hineingeschrieben wird. Rund herum werden acht Blätter gezeichnet, in die jeweils die Antwort einer der folgenden Fragen geschrieben wird. Die Blätter:

1. Blatt: Geburtsort
2. Blatt: Augenfarbe, Haarfarbe oder Hautfarbe
3. Blatt: Muttersprache/ Fremdsprache
4. Blatt: Alter
5. Blatt: gefühltes Geschlecht
6. Blatt: Lieblingsfarbe
7. Blatt: Geschwister Rang (Ältere_r/Jüngste_r, Einzelkind)
8. Blatt: Liebstes Hobby

Variante

die Blume kann auch vorgedruckt sein, das würde Zeit sparen, wäre allerdings nicht so individuell.

Am Ende können noch alle die wollen ihre Blumen vorstellen. Je nach Gruppe kann thematisiert werden, dass jede_r individuell ist und es viele Merkmale/ Kennzeichen/ Eigenschaften/... gibt die jemanden ausmachen.

Auseinandersetzung mit Geschlechterrollen

Pfadfinderinnen und Pfadfinder zwischen 10 und 13 Jahren heißen Guides (Mädchen) und Späher (Buben)