

Dirigent

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Dirigent

Art der Methode	Spiel
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Schöpferisches Tun
Schlagwörter	nonverbale Kommunikation
Gruppengröße	Kleingruppe, Großgruppe
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	10 Minuten
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furm
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Inhalte

Material

Detailbeschreibung

Ziel

Beschreibung

Weblinks

Kurzbeschreibung

Kreatives Handeln; Aufmerksamkeit

Inhalte

eine ausgewählte Person muss herausfinden, wer der Versucher der ausgeführten Bewegung in der Gruppe ist

Material

-

Detailbeschreibung

Dirigent ist ein Spiel.

Ziel

Dieses Spiel fördert die Aufmerksamkeit und schnelle Reaktion der Kinder.

Beschreibung

EinE SpielerIn ist verlässt den Raum. Der Rest wählt eineN "Dirigenten/Dirigentin" aus. Der/Die SpielerIn kommt herein und muss nun herausfinden wer der/die Dirigent/Dirigentin ist. DieseR macht immer irgendwelche Bewegungen vor und die Gruppe muss versuchen die Bewegungen schnell und unauffällig nachzumachen, ohne dass der/die "DetektivIn" merkt, von wem die Bewegungen ausgehen.

Weblinks

- <http://www.spielewiki.org/wiki/Dirigent>

Kreatives Handeln; Aufmerksamkeit