

Clown

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Clown

Art der Methode	Spiel
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Verantwortungsbewusstes Leben in der Gemeinschaft
Schlagwörter	Sinne, spiel
Gruppengröße	Großgruppe
Vorbereitungsaufwand	0: keiner
Dauer	15 Minuten
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furm
Status	Genehmigt
Letzte Änderung	am 5. 11. 2022 von Michael.Suhadolnik.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Inhalte

Material

Detailbeschreibung

Vorbereitung/Aufbau

Ablauf

Wertung/Bewertung

Variationen

Kurzbeschreibung

Clown ist ein Spiel bei dem die Sinne geschärft werden.

Inhalte

Sinnesschärfung

Material

keines

Detailbeschreibung

Vorbereitung/Aufbau

- Es wird mit allen Mitspielern ein Kreis gebildet.

Ablauf

- Ein Person wird bestimmt diese übernimmt die Aufgabe des Kommissar und muss aus dem Raum gehen.
- Ist der Kommissar nicht mehr im Raum wird eine weitere Person bestimmt, diese übernimmt die Rolle des Clown.
- Kommissar wird wieder in den Raum geholt.
- Clown zwinkert unauffällig eine Person an. Wer angezwinkert wird fällt vor Lachen um.

Wertung/Bewertung

- Kommissar muss herausfinden, wer der Clown ist.

Variationen

- Spielzeit je nach Ausdauer.

Clown ist ein Spiel bei dem die Sinne geschärft werden.