

# Aktivtipp aus dem JOKER - Ortserkundung

---

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

## Aktivtipp aus dem JOKER - Ortserkundung

Art der Methode	Programmidee
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Weltweite Verbundenheit
Schlagwörter	Aktivtipp, Ortserkundung
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	60 Minuten
Ort	draußen
Autor*in	Joker
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



## Inhaltsverzeichnis

---

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Ziel

Beschreibung

## Kurzbeschreibung

---

Seine Heimatstadt besser kennenlernen.

# Material

---

SchreibzeugPapierev. Fotoapparat

## Detailbeschreibung

---

Aktivtipp aus dem JOKER - Ortserkundung ...

## Ziel

---

Seine Heimatstadt besser kennenlernen.

## Beschreibung

---

Wenn Du einmal Deinen Heimatort, Deinen Sommerlagerort oder einen Ort, durch den Du gerade mit Deiner Patroulle auf einer Wanderung kommst, genauer kennenlernen willst, so kannst Du eine Ortserkundung machen. Gemeinsam mit Deiner Patroulle kannst Du versuchen, jene Dinge über den Ort herauszufinden, die Dir wichtig, interessant, lustig oder charakteristisch erscheinen. Versuche immer, alle Ergebnisse und Informationen schriftlich festzuhalten, denn je mehr Du in Erfahrung bringst, um so mehr vergisst Du wieder, wenn Du es nicht aufschreibst.

Plane und führe mit deiner Patroulle einer Ortserkundung durch.

Seine Heimatstadt besser kennenlernen.