

Ad-hoc-Brettspiel

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Ad-hoc-Brettspiel

Art der Methode	Spiel
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Schöpferisches Tun
Schlagwörter	Fragen, Quiz, Rätsel, Wissen
Gruppengröße	Kleingruppe, Großgruppe
Vorbereitungsaufwand	0: keiner
Dauer	45 Minuten
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	
Status	Zur Prüfung
Letzte Änderung	am 4. 11. 2022 von Josef.Boeckle.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Inhalte

Material

Detailbeschreibung

Ablauf

Kurzbeschreibung

Ad-hoc-Brettspiel ist eine Möglichkeit der spielerischen Beschäftigung mit pfadfinderischen Themen.

Inhalte

Ein provisorisches Spielfeld dient der Abklärung von Pfadfinderwissen inkl. Belohnungen

Material

- Kleine Zettel (Post-its), am Lager eventuell auch große flache Steine
- Stifte
- Zuckerl
- Spielfiguren
- Würfel

Detailbeschreibung

Ablauf

Jede*r Teilnehmer*in denkt sich drei oder mehrere einfache Fragen aus dem Heimstundenprogramm/dem Wegweiser/Technix/den Schwerpunkten aus (eventuell können auch ein paar von den Leiter*innen vorgegeben werden). Die Fragen werden einzeln auf kleine Zetteln (bzw. die Steine) geschrieben. Die Zettel werden nun in Abständen auf dem Tisch in einem Kreis oder einem Oval angeordnet (doppelte oder ähnliche Fragen vorher aussortieren). Zwischen die Fragezettel werden Zuckerl gelegt. Zettel und Zuckerl sind nun Punkte eines Brettspiels. Mit einem Würfel werden Spielfigur auf dem Spielfeld bewegt. Selbst entscheidet man, ob man nach rechts oder links ziehen will. Kommt man auf ein Zuckerlfeld, so darf das Zuckerl genommen und aufgegessen werden. Kommt man auf ein Fragefeld, beantwortet man die Frage und nimmt diesen Zettel vom Spielfeld. Die Anzahl der Felder wird dadurch immer kleiner. Bei der Lösung schwieriger Fragen hilft die Gruppe bzw. kann vorher vereinbart werden, dass im Technix/Wegweiser nachgesehen werden darf. Es wird so lange gespielt, bis alle Felder verschwunden sind!

Ad-hoc-Brettspiel ist eine Möglichkeit der spielerischen Beschäftigung mit pfadfinderischen Themen.