

1, 2 oder 3 - Heute das Thema: Wandern

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

1, 2 oder 3 - Heute das Thema: Wandern

Art der Methode	Spiel
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Körperbewusstsein und gesundes Leben, Verantwortungsbewusstes Leben in der Gemeinschaft
Schlagwörter	1, 2 oder 3, Hike, Wanderungen, Wissen
Gruppengröße	Kleingruppe, Großgruppe
Vorbereitungsaufwand	2: normal
Dauer	25 Minuten
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furrm
Status	Zur Prüfung
Letzte Änderung	am 11. 3. 2024 von Josef.Boeckle.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Inhalte

Material

Detailbeschreibung

Ziel

Vorbereitung

Ablauf

Varianten

Mögliche Fragen zum Thema Wandern

Kurzbeschreibung

Die Teilnehmer*innen lernen die Grundsätze des Wanderns kennen.

Inhalte

Den Teilnehmer*innen werden die Grundsätze des Wanderns spielerisch näher gebracht.

Material

- Zahlenschilder
- Fragen und Antworten
- Belohnung
- kleine Preise

Detailbeschreibung

Bei der Methode **1, 2 oder 3 - Heute das Thema: Wandern** werden Fragen zum Thema Wanderungen gemäß dem Ablauf der Spielshow „1, 2 oder 3“ gestellt und beantwortet

Ziel

Teilnehmer*innen lernen die Grundsätze des Wanderns kennen

Vorbereitung

Es müssen Fragen mit je 3 verschiedenen Antworten vorbereitet werden.

Ablauf

Mit den ausgedruckten Zahlenschildern (1, 2 und 3) die Antwortfelder markieren. Sollten 4 Leiter*innen zur Verfügung stehen, stellt eine*r die Fragen, die anderen drei stehen bei den Zahlen und bekommen je einen sortierten Antwortenstapel. Bei nur einem*einer Leiter*in liegt der Antwortenstapel bei den Zahlenschildern.

Jede Spielrunde läuft folgendermaßen ab:

1. Frage vorlesen
2. Antwortmöglichkeiten vorlesen und herzeigen bzw. aufdecken
3. Entscheiden lassen; dabei springen die Teilnehmer_innen zwischen den Antwortfeldern hin und her bis
4. der/die Spielleiter_in mit dem Satz „1, 2 oder 3 - letzte Chance vorbei“ Phase 3 beendet.
5. Mit dem Satz „Ob ihr wirklich richtig steht, seht ihr, wenn das Licht angeht“ (entsprechend abgewandelt: „... wenn Person XY sich dreht“, „... wenn die Taschenlampe angeht“ etc.) wird die richtige Antwort verkündet.
6. Der*die Spielleiter*in liest die Hintergrundinformationen vor und bespricht diese anschließend.

Varianten

1. Gespielt wird in Kleingruppen. Anstatt die Fragen als Individuum zu beantworten, muss sich die Kleingruppe (z.B.: Patroulle) zuvor auf eine Antwort einigen
2. Wie beim Originalspiel können auch Belohnungen (Stein, Kugel, etc.) für richtige Antworten vergeben werden

Mögliche Fragen zum Thema Wandern

Mit welchen Schuhen geht man auf einer Wanderung?

1. Wanderschuhe
2. Gummistiefel
3. Sandalen

Wenn es regnet habe ich auf einer Wanderung immer ... mit?

1. Regenperlerine
2. Regenschirm
3. Plastiksackerl

Für meine Jause benötige ich beim Wandern?

1. Ein Sackerl
2. Einen Rucksack
3. Einen Koffer

Sollte ein Unfall passieren, habe ich ein...mit.

1. Puppe
2. Polster
3. Erste Hilfe-Packerl

1, 2 oder 3 ist eine bekannte deutschsprachige Fernsehshow für Kinder. Das ihr zugrunde liegende Spielsystem kann auch in Heimstunden zur Bearbeitung von Themen eingesetzt werden.

Die Teilnehmer*innen lernen die Grundsätze des Wanderns kennen.