

Wanderungs-Kim

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Wanderungs-Kim

Art der Methode	Programmidee
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Bereitschaft zum Abenteuer des Lebens
Schlagwörter	Kim, Wanderung, Hike
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	30 Minuten
Ort	draußen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furm
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Ziel

Beschreibung

Bemerkungen

Bemerkungen zur Dauer

Kurzbeschreibung

Erinnerungsvermögen und Beobachtungsgabe schulen.

Material

PapierStifte Landkarte der Wanderroute

Detailbeschreibung

Wanderungs-Kim ist eine Variante des Kim-Spiels für Wanderungen oder Hikes.

Ziel

Erinnerungsvermögen und Beobachtungsgabe schulen.

Beschreibung

Nach einer Wanderung (auch ein Tag später) wird der Patroulle die Aufgabe erteilt, eine genaue Wegbeschreibung des Weges zu machen (was man von wo aus sieht, markante Kurven, Wegkreuze...) in der richtigen Reihenfolge. Den Abschluss bildet dann der Vergleich mit der Landkarte, da stellt sich dann heraus, wer am Besten beobachtet hat.

Bemerkungen

Das Spiel bildet eine gute Übung für Beobachten, Meldungschreiben und Kartenlesen.

Bemerkungen zur Dauer

Als Nachbereitung einer Wanderung

Erinnerungsvermögen und Beobachtungsgabe schulen.