

# Sportolympiade

---

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

## Sportolympiade

Art der Methode	Spiel
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Körperbewusstsein und gesundes Leben
Schlagwörter	Wettbewerb, Sport, Kooperation, Teamwork
Gruppengröße	mehrere Kleingruppen
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	60 Minuten
Ort	draußen
Autor*in	Christian Wirth, LV OÖ
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von Gerald.
Export	PDF



## Inhaltsverzeichnis

---

Kurzbeschreibung  
Inhalte  
Material  
Detailbeschreibung  
Ziel  
Ablauf  
Siegerehrung  
    Stationen  
Varianten  
Weblinks

## Kurzbeschreibung

---

körperliche Betätigung; Patrullen-Kooperation

## **Inhalte**

---

sportliche Aufgaben, Geschicklichkeit

## **Material**

---

diverse Sportgeräte, Stoppuhren, Maßband, etc., je nach Stationen

## **Detailbeschreibung**

---

Eine **Sportolympiade** ist ein Wettbewerb zur körperlichen Betätigung. Der Bewerb kann mit einer Einzel- oder einer Patrullenwertung durchgeführt werden. Im letzteren Fall eignet sich der Wettkampf auch zur Stärkung der Kooperation und des Teamgeistes in der Patrouille.

## **Ziel**

---

- Vorrangig: Körperliche Betätigung in Form eines Wettbewerbs
- Zusätzlich: Stärkung von Kooperation in der Patrouille, Teamgeist, Patrullenidentität

## **Ablauf**

---

An mehreren Stationen werden sportliche Wettkämpfe und Geschicklichkeitsaufgaben vorgegeben. Die Patrullen sammeln dort Punkte, die beste Patrouille gewinnt zum Schluss. Dabei kann etwa die beste Leistung und die durchschnittliche Patrullenleistung prämiert werden. Das Ziel der Kooperation in der Patrouille kann vor allem dann erreicht werden, wenn die Patrullen

## **Siegerehrung**

---

Zum Abschluss werden die Sieger-Patrullen geehrt. Im Sinne der Methode Wettbewerb sollte dabei darauf geachtet werden, dass nicht von vornherein feststeht, welche Patrouille gewinnen wird. Dies kann erreicht werden, indem unterschiedliche Aufgaben vorgegeben werden (nicht nur körperliche Leistungsfähigkeit, auch Geschicklichkeit, Balance, etc.). Auch können Sonderpreise vergeben werden: "Fair-Play" Wertung, Beste Kooperation in einer Patrouille, etc.

## Stationen

Mögliche Stationen sind:

- Laufwettbewerbe
- Hindernisparcours
- Kartoffellauf (Eierlauf)
- Liegestütz-Kampf
- Sackhüpfen
- Schubkarrenrennen
- Gummistiefel-Weitwurf
- Hammerwerfen (mit einem Tennisball in einer Socke)
- Seilziehen
- Dosenschießen
- Bogenschießen
- Zielwerfen (mit Bällen)
- Hufeisenwerfen

## Varianten

---

- Eine Varianten mit schottischer Thematik sind die Highland Games.

## Weblinks

---

- Weitere Ideen zur Gestaltung findest du im SpieleWiki unter '.

Bis zum Ende der Heimstunde hat jede Patroulle sechs Stationen absolviert bei denen ihr Teamwork gefördert wurde.

körperliche Betätigung; Patrullen-Kooperation

---

Diese Seite wurde zuletzt am 3. Oktober 2022 um 21:27 Uhr bearbeitet.