

Spiel ohne Regeln

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Spiel ohne Regeln

Art der Methode	Spiel
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	
Schlagwörter	Regeln
Gruppengröße	mehrere Kleingruppen
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	21 Minuten
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung
Inhalte
Material
Detailbeschreibung
Ziel
Beschreibung
Bemerkungen

Kurzbeschreibung

Bewusst machen der Bedeutung von Regeln

Inhalte

Was geschieht wenn es keine Regeln gibt

Material

diverses Material (zum Beispiel: Würfel, Stifte, Papier, Spielkarten, ...)

Detailbeschreibung

Spiel ohne Regeln ist ein Spiel, um die Bedeutung von Regeln zu verdeutlichen.

Ziel

- Die GuSp setzen sich mit der Bedeutung von Regeln auseinander.
- Die GuSp haben erlebt, dass es ohne Regeln sehr schwierig ist.

Beschreibung

Phase 1: Jede Patrouille bekommt exakt das selbe Sammelsurium an Material. Dieses sollte möglichst vielseitig sein, jedoch dazu anregen, damit Punkte zu machen. Auf Kommando bekommen die Patrullen nun den Auftrag, möglichst viele Punkte innerhalb von 3 Minuten zu sammeln. Wichtig ist, dass nach der Anweisung keine Zeit zum Fragen ist und die Kinder sofort angefeuert werden möglichst viele Punkte zu machen. Nach drei Minuten ruft der Spielleiter STOP und alle müssen aufhören. Der Spielleiter geht rundum und schaut sich an, wer wie welche Punkte gemacht hat. Anschließend wird eine Patrouille willkürlich als Sieger gekührt. Phase 2: Es folgt nun eine Besprechung und Diskussion mit dem ganzen Trupp. Dabei sollen die GuSp zunächst erzählen was einfach war, was ihnen nicht gefallen hat, was sie gebraucht hätten um das Spiel zu spielen. Fast immer bekommt man zu hören: *Die Regeln haben gefehlt! Wir wussten nicht wie.* An dieser Stelle kann man als LeiterIn nachgehen und gemeinsam mit dem Trupp die Bedeutung von Regeln hervorstreichen. In weiterer Folge bietet es sich an, mit den GuSp gemeinsam Regeln für die Patrouille/ den Trupp zu erstellen. Man kann auch über Fair Play mit ihnen sprechen, sollte das ein Thema innerhalb der Gruppe sein.

Bemerkungen

Der erste Teil des Spiels lebt davon, dass die GuSp keine Zeit

bekommen, nach genauen Regeln zu fragen, die es ja nicht gibt und davon, dass die Leiter die GuSp möglichst anfeuern und antreiben, so dass sie ins machen kommen. Dieses Spiel eignet sich gut als Einstieg um die Themen Regeln, Fair Play, ... zu besprechen.

Bewusst machen der Bedeutung von Regeln

Diese Seite wurde zuletzt am 3. Oktober 2022 um 21:59 Uhr bearbeitet.