

# Schatzsuche

---

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

## Schatzsuche

Art der Methode	Abenteuer
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Bereitschaft zum Abenteuer des Lebens
Schlagwörter	Geheimschrift, Schnitzeljagd, Karte, Kompass
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	30 Minuten
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Gruppe 28 St. Georg
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



## Inhaltsverzeichnis

---

Kurzbeschreibung  
Inhalte  
Material  
Detailbeschreibung  
Beschreibung  
Bemerkungen  
Siehe auch

## Kurzbeschreibung

---

Abenteuererliche Beschäftigung mit unterschiedlichen Aufgaben

# **Inhalte**

---

Geheimschriften, Karte/Kompass, eventuell weitere Aufgaben.

# **Material**

---

Schatzkarte Hinweiszettel mit Geheimschrift "Schatz"

# **Detailbeschreibung**

---

**Schatzsuche** ist ein Abenteuer in Form einer Schnitzeljagd, in dessen Rahmen mehrere Seefahrerteams (Patrullen) einen Schatz finden müssen.

# **Beschreibung**

---

## **Einstieg**

Die Seefahrerteams kommen in den Besitz einer alten Schatzkarte.

## **Hauptteil**

Die Teams folgen in Form einer Schnitzeljagd den Hinweisen, denn jeder Hinweis enthält zwei verschlüsselte (Geheimschrift) Richtungsangabe. Einmal wird diese auf der Schatzkarte eingetragen, bis schlussendlich der letzte Hinweis die Position des Schatzes verrät. Die zweite Anweisung führt die Teams zum nächsten Hinweis. Die Karte muss nicht der tatsächlichen Umgebung entsprechen, das Spiel wäre aber dadurch noch interessanter. Weitere Aufgaben können bei den einzelnen Punkten eingebaut werden, etwa weitere Geheimschriften, Denksportaufgaben, mathematische Rätsel, oder mit Leitern besetzte Stationen.

## **Abschluss**

Die Patrullen finden den Schatz. Idealerweise tragen alle gemeinsam zur Lösung bei, indem jeder einen Teil eines Lösungswortes oder einen eigenen Schlüssel gefunden hat.

# **Bemerkungen**

---

Wenn mehrerer Seefahrer-Teams an dem Abenteuer teilnehmen, müssen

dies natürlich zeitversetzt starten, oder mehrere verschiedene Wege zum Schatz vorbereitet werden.

## **Siehe auch**

---

Abenteuererliche Beschäftigung mit unterschiedlichen Aufgaben

---

Diese Seite wurde zuletzt am 3. Oktober 2022 um 22:00 Uhr bearbeitet.