

Rahmengeschichte für ein Österreichquiz

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Rahmengeschichte für ein Österreichquiz

Art der Methode	Programmidee
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Weltweite Verbundenheit
Schlagwörter	Österreich, Quiz, Rahmengeschichte, Wochenendlager, Schnitzeljagd
Gruppengröße	Kleingruppe, mehrere Kleingruppen
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	120 Minuten
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furm
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Inhalte

Material

Detailbeschreibung

Ziel

Beschreibung

Kurzbeschreibung

Die GuSp testen ihr eigenes Wissen über ihr Heimatland

Inhalte

mittels einer Schnitzeljagd müssen Aufgaben/Fragen gelöst werden

Material

Stifte, PapierFragen über Österreicheinen Lückentext über Österreichs Geschichte

Detailbeschreibung

Bei dieser Programmidee wird ein **Österreichquiz** in eine Rahmengeschichte eines Wochenendlagers rund um *Marty McFly - Zurück in die Zukunft* eingebunden.

Ziel

Die GuSp testen ihr eigenes Wissen über ihr Heimatland

Beschreibung

Marty McFly hat wieder einmal eine Zeitreise hinter sich. Diesmal ist er im Mittelalter gelandet, und zwar in Österreich. Da er als waschechter Amerikaner keine Ahnung von Österreich und schon gar keine vom Mittelalter hat, braucht er Eure Hilfe, um sich hier zurecht zu finden. Die Fragen, die er hat, hat er in mehrere Kuverts gegeben, und diese bei folgenden Punkten versteckt: XXXXXXXXXX Eure Aufgabe ist es nun diese Kuverts zu finden und die Fragen, die Marty an Euch hat, zu beantworten.

1. Der Text der vor Euch liegt ist ein Bericht über eine Rundfahrt die vor einiger langer Zeit Ritter durch Österreich unternommen haben. Marty meint es könnte ihm sehr von nutzen sein, wenn Ihr die Lücken die durch Wind und Wetter im Laufe der Jahrhunderte entstanden sind ausbessern könntet.
2. Natürlich braucht Marty eine spezielle Landkarte um sich in Österreich zurecht zu finden. Zeichnet so gut es geht eine Karte (Größe A4) und zeichnet zur besseren Orientierung folgende Orte darauf ein :
 - WIEN, Hainburg, Bruck/L., die Donau, den Bodensee und den Brenner-Pass.
3. In 2 Wochen werdet ihr am Wochenendlager selbst als Ritter verkleidet sein. In jeder Patrouille sollte ein Graf, ein Ritter, ein Knappe,

ein Hofnarr und ein Mönch sein. Überlegt Euch wer sich als was verkleidet, und zeichnet auf wie ihr euch diese Verkleidung vorstellt.

Diese Seite wurde zuletzt am 3. Oktober 2022 um 21:37 Uhr bearbeitet.