

Pause

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Pause

Art der Methode	Spiel
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	
Schlagwörter	Auflockerung
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	15 Minuten
Ort	drinnen
Autor*in	
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Inhalte

Material

Detailbeschreibung

Alias:

Wir brauchen dazu:

So geht es:

Besondere Hinweise:

Wann einsetzen:

Weblinks

Kurzbeschreibung

besseres Weiterarbeiten danach

Inhalte

Pause zum Auslüften, Rauchen, Pinkeln oder einfach für andere Gedanken

Material

Detailbeschreibung

Pause ist ein Auflockerungsspiel

Alias:

Auszeit

Wir brauchen dazu:

—

So geht es:

Die Tutorin fragt die Gruppe, wie groß der Bedarf nach einer Pause ist. Wenn der Bedarf vorhanden ist, setzt die Tutorin eine Uhrzeit fest, zu der es nach der Pause weitergeht.

Besondere Hinweise:

Sehr wichtiges Spiel! Auch kleine Pausen können die Arbeitsfähigkeit der Gruppe enorm steigern und die gelebte Genervtheit enorm verringern.

Wann einsetzen:

Wenn die Gruppe genervt, erschöpft, hibbelig oder was auch immer ist. Nur am Anfang zum Wachwerden ist die Pause nicht so geeignet.

Weblinks

besseres Weiterarbeiten danach

Diese Seite wurde zuletzt am 3. Oktober 2022 um 21:59 Uhr bearbeitet.