

Pärchenfangen

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Pärchenfangen

Art der Methode	Spiel
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	
Schlagwörter	Auflockerung
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	15 Minuten
Ort	drinnen
Autor*in	
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Inhalte

Material

Detailbeschreibung

Alias:

Wir brauchen dazu:

So geht es:

Besondere Hinweise:

Varianten:

Wann einsetzen:

Weblinks

Kurzbeschreibung

Gejagte und Jäger, die schnell zu Gejagten werden

Inhalte

sehr schnelles Fangspiel mit Gehirneinsatz

Material

Detailbeschreibung

Pärchenfangen

Pärchenfangen ist ein Auflockerungsspiel

Alias:

Anarchofangen, Ransetzen

Wir brauchen dazu:

genügend Platz zum Laufen, am besten draußen

So geht es:

Alle teilen sich in Zweiergruppen und eine Dreiergruppe, wenn die Anzahl der Spielerinnen ungerade ist auf, die sich einhaken (nur zu zweit jeweils, nicht alle Pärchen zusammen) und auf der Spielfläche verteilen. Ein Pärchen teilt sich in Jägerin und Gejagte. Wenn die Jägerin die Gejagte erwischt, vertauschen sich die Rollen (Gejagte zu Jägerin und umgekehrt). Die Gejagte kann sich retten, indem sie sich bei einem Pärchen einhakt. Dabei muss sie sich mit gleicher Blickrichtung wie das Pärchen einhaken (also nicht von vorne einhaken). Sobald die Spielerin, die jetzt in der Mitte ist, merkt, dass die Gejagte fest angedockt hat, kann sie die Spielerin am anderen Ende des Pärchens loslassen. Diese wird dann zur neuen Jägerin, und die alte Jägerin wird zur neuen Gejagten. So schnell kann's kommen!

Besondere Hinweise:

Es ist lustig: Immer gibt es ein, zwei Nasen, die die Regeln partout nicht rafften und als Gejagte auf die Jägerin zulaufen anstatt wegzulaufen.

Varianten:

Die Pärchen stehen nicht, sondern sitzen. Anstatt sich bei einem Pärchen einzuhaken setzt sich die Teilnehmerin auf der Flucht dort heran ("Ransetzen").

Wann einsetzen:

Wenn das Hirn qualmt oder auf Stand-by steht und Bewegung an frischer Luft angebracht ist.

Weblinks

Gejagte und Jäger, die schnell zu Gejagten werden