

# Nachrichtenstaffel

---

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

## Nachrichtenstaffel

Art der Methode	Spiel
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Bereitschaft zum Abenteuer des Lebens
Schlagwörter	Nachrichten, Kommunikation, Parcours, Lauf
Gruppengröße	mehrere Kleingruppen
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	15 Minuten
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furm
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



## Inhaltsverzeichnis

---

Kurzbeschreibung

Inhalte

Material

Detailbeschreibung

Ziel

Beschreibung

Bemerkungen zur Dauer

## Kurzbeschreibung

---

Verbesserung der Aufnahmefähigkeit und des Kurzzeitgedächtnisses.

## **Inhalte**

---

Eine Nachricht wird auf Zeit von Kind zu Kind weitergegeben.

## **Material**

---

Eine Meldung, ein Zettel, ein Stift pro Patroulle.

## **Detailbeschreibung**

---

**Nachrichtenstaffel** ist ein Spiel zum Trainieren der Nachrichtenweitergabe. Es ist ähnlich der Stillen Post.

## **Ziel**

---

Verbesserung der Aufnahmefähigkeit und des Kurzzeitgedächtnisses.

## **Beschreibung**

---

In der Vorbereitung wird vom Spielleiter für jede Patroulle eine Nachricht (Länge und Schwierigkeit je nach Patroulle) auf einem Zettel verfasst. Die Spieler stellen sich entlang einer Strecke oder eine Rund-Parcours auf. Der erste jeder Patroulle bekommt die Nachricht vom Leiter und muss sie sich einprägen. Wenn er sie sich merken kann, gibt er den Zettel wieder her und läuft zum Zweiten, erzählt diesem die Meldung, dieser läuft dann zum dritten, usw. Der letzte schreibt die Meldung wieder auf einen Zettel. Geschwindigkeit und Richtigkeit der Meldung sind wichtig!

## **Bemerkungen zur Dauer**

---

ca. 2 Minuten pro SpielerIn

Verbesserung der Aufnahmefähigkeit und des Kurzzeitgedächtnisses.