

Kompass-Reigen

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Kompass-Reigen

Art der Methode	Spiel
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Bereitschaft zum Abenteuer des Lebens
Schlagwörter	Himmelsrichtungen, Kompass
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	10 Minuten
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furm
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF

Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung
Material
Detailbeschreibung
Ziel
Beschreibung
Siehe auch

Kurzbeschreibung

Gefühl für Himmelsrichtungen entwickeln

Material

Musik

Detailbeschreibung

Kompass-Reigen ist ein einfaches Spiel, um ein Gefühl für Himmelsrichtungen zu entwickeln.

Ziel

Die Teilnehmer sollen ein "Gefühl" für die Himmelsrichtungen entwickeln

Beschreibung

Einen Kreis mit Sesseln machen. Alle gehen innerhalb des Kreises umher (am besten mit Musik). Der Spielleiter ruft ein Himmelsrichtung und alle laufen in die angegebene Richtung.

Siehe auch

Gefühl für Himmelsrichtungen entwickeln