Ja-Nein-Schatzsuche

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Ja-Nein-Schatzsuche

Art der Methode	Spiel
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Bereitschaft zum Abenteuer des Lebens
Schlagwörter	Karten, Kartenzeichen
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	15 Minuten
Ort	drinnen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furm
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von Geralds.
Export	PDF

☐

Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung
Material
Detailbeschreibung
Ziel
Beschreibung
Siehe auch

Kurzbeschreibung

Wanderkarte und Kartenzeichen spielerisch vertiefen.

Material

Pro Patrulle eine Wanderkarte (Alle brauchen dieselbe Karte)Bleistift

Detailbeschreibung

Ja-Nein-Schatzsuche ist ein Spiel zum Beschäftigen mit Karten und Kartenzeichen.

Ziel

Wanderkarte und Kartenzeichen spielerisch vertiefen.

Beschreibung

Die Patrullen sitzen an verschiedenen Tischen bzw. so, dass sie nicht auf die Karten der anderen sehen. Jede Patrulle "versteckt" auf ihrer Karte einen Schatz (kleines Kreuz machen). Durch geschicktes Fragen versucht die andere Patrulle den Schatz zu finden. Die Fragen sollen "Ja-Nein"-Fragen sein, und sich auf die Karte und Kartenzeichen beziehen. Es darf solange gefragt werden, bis die Antwort "Nein" ist. Dann kommt die andere Patrulle an die Reihe.

Siehe auch

Wanderkarte und Kartenzeichen spielerisch vertiefen.

Diese Seite wurde zuletzt am 3. Oktober 2022 um 21:59 Uhr bearbeitet.