

Gegenstände ertasten 2

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Gegenstände ertasten 2

Art der Methode	Spiel
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Verantwortungsbewusstes Leben in der Gemeinschaft
Schlagwörter	Blindheit, Behinderung, Kim
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	
Ort	drinnen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furm
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung
Material
Detailbeschreibung
Ziel
Beschreibung
Bemerkungen

Kurzbeschreibung

Integration, taktile Wahrnehmung fördern, Verstehen von Behinderung

Material

verschiedene Gegenstände in doppelter Ausführung

Detailbeschreibung

Gegenstände ertasten ist eine Variante des Kim-Spiels.

Ziel

Integration, taktile Wahrnehmung fördern, Verstehen von Behinderung

Beschreibung

Es liegen verschiedene Gegenstände in doppelter Ausführung herum, z.B. Radiergummis, Bleistifte, etc. Ein "Blinder" ertastet die Gegenstände, ordnet sie zu Paaren und sucht eine Oberbegriff dafür, z.B. Schulsachen. Varianten: Holzplättchen , die paarweise die gleiche Oberflächenstruktur haben oder Holzbuchstaben und diese ordnen je nach z.B. geraden Strichen, gebogenen Strichen usw.

Bemerkungen

Reflexion: In welchen Berufen kann dieses Training für Blinde nützlich sein? Ist der sehende in diesen Spielen behindert?

Schärfen der Sinne (Tastsinn); Beschäftigen mit den Materialien für eine Wanderung