

Gegenstände ertasten

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Gegenstände ertasten

Art der Methode	Programmidee
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Bereitschaft zum Abenteuer des Lebens
Schlagwörter	Wanderung, Hike, Rucksack
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furm
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung
Material
Detailbeschreibung
Ziel
Beschreibung
Variation
Bemerkungen

Kurzbeschreibung

Schärfen der Sinne (Tastsinn); Beschäftigen mit den Materialien für eine Wanderung

Material

Pro Patrouille Rucksack mit 10 Gegenständen für eine Wanderung füllen.

Detailbeschreibung

Gegenstände ertasten ist eine Methode ähnlich einem Kim-Spiel.

Ziel

Schärfen der Sinne (Tastsinn); Beschäftigen mit den Materialien für eine Wanderung

Beschreibung

Jede Patrouille greift in den Rucksack und ertastet die Gegenstände.

Variation

Gemeinsam schreibt die Patrouille eine Liste aller Gegenstände und überlegt, warum die einzelnen Gegenstände wichtig sind.

Bemerkungen

Zusatzfrage: Welche Gegenstände wären noch sinnvoll.

Schärfen der Sinne (Tastsinn); Beschäftigen mit den Materialien für eine Wanderung