

# Das Viertellandfest

---

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

## Das Viertellandfest

Art der Methode	Programmidee
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Verantwortungsbewusstes Leben in der Gemeinschaft
Schlagwörter	Vielfalt, Kulturen
Gruppengröße	Kleingruppe
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	120 Minuten
Ort	drinnen
Autor*in	Lo Hufnagl
Status	Entwurf
Letzte Änderung	am 3. 10. 2022 von GeraldS.
Export	PDF



## Inhaltsverzeichnis

---

Kurzbeschreibung  
Material  
Detailbeschreibung  
Ziel  
Beschreibung  
Bemerkungen zum Ort  
Download

## Kurzbeschreibung

---

Die GuSp erleben, dass sie einer Gruppe/Kultur angehören. Die GuSp erleben, dass sie neugierig auf andere sein können, keine Angst haben müssen und von anderen lernen können. Die GuSp erfahren, dass Vielfältigkeit wertvoll ist.

# Material

---

Siehe Spielbeschreibung.

## Detailbeschreibung

---

**Das Viertellandfest** ist eine Programmidee zum Erleben von Kulturzugehörigkeit und dem Wert von Vielfaltigkeit.

## Ziel

---

Die GuSp erleben, dass sie einer Gruppe/Kultur angehören. Die GuSp erleben, dass sie neugierig auf andere sein können, keine Angst haben müssen und von anderen lernen können. Die GuSp erfahren, dass Vielfaltigkeit wertvoll ist.

## Beschreibung

---

Nachbereitung: Nach dem Spiel, in einer der folgenden Heimstunden, kann nachbesprochen werden, was das Erlebte für die Kinder bedeutet hat. Wie lässt sich das Erlebte auf andere Lebensbereiche umlegen?: Im Leben im Trupp, im Leben in der Schule, für sie in der Freizeit, in der Gesellschaft, in Österreich... Die Nachbesprechung könnte folgende Werte aufarbeiten: Offenheit, Toleranz, Fähigkeit die Eigenheiten Anderer zu akzeptieren, eigene Rituale lustvoll erleben können und fremde Rituale nicht neiden oder schlechtmachen, Vielfaltigkeit in Patrullen/Trupps/Gruppen/Gesellschaften... Mögliche Nachbesprechungsfragen:

- Wie habt ihr euch mit eurer Farbe gefühlt?
- Wie habt ihr die anderen Farben wahrgenommen?
- Wie war die Zusammenarbeit zwischen den Farben?
- Wie wurde miteinander umgegangen? Innerhalb und zwischen den Farben?
- Welche Teile des Spiels fandet ihr besonders angenehm, welche waren euch nicht so angenehm? Warum?
- Erinnert ihr euch an Situationen aus eurem Leben, wo ihr ähnlich gefühlt oder gedacht habt wie beim Spiel? Woran, was ist passiert?

## **Bemerkungen zum Ort**

---

- braucht genug Platz!

## **Download**

---

- Genaue Beschreibung des Viertellandfest-Spiels (DOC).

Die GuSp erleben, dass sie einer Gruppe/Kultur angehören. Die GuSp erleben, dass sie neugierig auf andere sein können, keine Angst haben müssen und von anderen lernen können. Die GuSp erfahren, dass Vielfaltigkeit wertvoll ist.

---

Diese Seite wurde zuletzt am 3. Oktober 2022 um 21:44 Uhr bearbeitet.