

Das Christkind hat sich verirrt

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Das Christkind hat sich verirrt

Art der Methode Spiel

Stufe GuSp

Schwerpunkt

Schlagwörter Weihnachten, Meine Schritte zum Versprechen

Gruppengröße

Vorbereitungsaufwand

Dauer 60 Minuten

Ort draußen

Autor*in Astrid, Pfadfindergruppe Leoben

Status Entwurf

Letzte Änderung am 3. 10. 2022 von GeraldS.

Export PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Ziel

Beschreibung

Bemerkungen

Kurzbeschreibung

Weihnachtsaktion + Beitrag für Meine Schritte zum Versprechen

Material

1 Kreuzworträtsel f. 1. Station mit Wegbeschreibung zum Osterhasen
1 Bastelanleitung + Material z.B. für Teelichhalter
1 Osterhasenkostüm
1 Schachtel und 10 Gegenstände aus der Natur
1 Nikolauskostüm
1 Pflaster etc. für Erste Hilfe
1 Kostüm für dicken alten Waldbären
1 Kübel
5 Seile

Detailbeschreibung

Das Christkind hat sich verirrt ist ein Abenteuer.

Ziel

Weihnachtsaktion und Unterstützung für Meine Schritte zum Versprechen.

Beschreibung

Das Christkind hat sich verirrt, die GuSp sollen es wieder finden und befreien.

1. Station (unbesetzt) 15 min

Einleitender Brief vom Christkind sowie Rätsel mit weiterer Wegbeschreibung

| Liebe GuSp!

| Wie Ihr wisst ist bald Weihnachten.

| Und ich, das Christkind bringe die Geschenke.

| Ich habe mich aber verlaufen und weiß nicht wo ich bin

| und kann so auch keine Geschenke austragen.

| Bitte könnt Ihr mich suchen? Ich vertraue auf Eure Hilfe!

| Ich habe auf meinem Weg den Osterhasen gefunden.

| Vielleicht weiß der Osterhase wo ich mich befinde?

| Ihr findet den Osterhasen, wenn ihr Euch nach Osten

| aufmacht und Richtung "Lösungswort" geht.

|

| Eurer Christkind

2. Osterhase 10 min

Der Osterhase ist ganz verwirrt, er sagt zwar, er hätte das Christkindal gesehen, könne sich aber nicht konzentrieren weil er unbedingt für

Ostern Geschenke zusammenstellen muss. Er weiss aber nicht mehr, wo er die Geschenke her hat /welche es sind. Die GuSp sollen ihm dabei helfen. (KIM mit 10 Gegenständen aus der Natur) Zum Dank sagt der Osterhase den GuSp wo Christkindals Bastelstube ist.

- Material: Osterhasenverkleidung, 10 Gegenstände aus der Natur, Kiste

3. Christkindals Bastelstube (unbesetzt)

Die GuSp finden eine Bastelanleitung mit dem Hinweis, dass das Christkind leider nicht mehr dazu gekommen ist, die Geschenke fertig zu basteln. Es bittet die GuSp aber, die Arbeit fertig zu machen. Anschließend Wegbeschreibung zum Nikolaus Bastelanleitung kopiert

- Material: Bastelanleitung und Material oder Halstuchknoten-Anleitung

4. Nikolaus

Die GuSp treffen auf den Nikolaus, auch er hat das Christkind gesehen. Der Nikolaus hat sich aber verletzt und die GuSp sollen ihm helfen bevor er ihnen sagt wo das Christkind lang gegangen ist.

- Material: Verbandzeug, Nikolausverkleidung

5. Dicker Waldbär

Der Dicke Waldbär will unbedingt seinen Honigtopf vor den Ameisen in Sicherheit bringen, dazu muss er aber ein langes Seil haben. Die GuSp sollen ihm ein Seil verlängern. Zum Dank: weitere Wegbeschreibung (zum Heim)

- Material: Seile, Honigtopf mit Henkel, Waldbärenkostüm

6. Heim

Das Christkindal Brief vom Christkind mit Dank und Hinweis, dass es sich jetzt wieder auskennt und zum Dank Würste und Tee da gelassen hat.

Bemerkungen

je nach Belieben ist die Dauer von 1 Stunde durch längere Wegzeiten

verlängerbar

Weihnachtsaktion + Beitrag für Meine Schritte zum Versprechen

Pfadfinderinnen und Pfadfinder zwischen 10 und 13 Jahren heißen
Guides (Mädchen) und Späher (Buben)

Diese Seite wurde zuletzt am 3. Oktober 2022 um 22:00 Uhr bearbeitet.