

Behördenwege

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Behördenwege

Art der Methode	Programmidee
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	
Schlagwörter	Flüchtlinge, Kommunikation, Verständigung
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	90 Minuten
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furm
Status	Genehmigt
Letzte Änderung	am 10. 10. 2024 von Josef.Boeckle.
Export	PDF

Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung
Material
Detailbeschreibung
Ziel
Beschreibung
Bemerkungen

Kurzbeschreibung

Vermittlung von Werten

Material

Formular

Detailbeschreibung

Behördenwege ist eine Programmidee zum Thema "Flüchtlinge", "Verständigungsprobleme".

Ziel

Vermittlung von Werten

Beschreibung

Jede Patrouille bildet eine Familie, die die Heimat verlassen muss. Idee: Die GuSp sollen in einer Fremdsprache (Englisch) erleben, was es heißt in ein anderes Land zu kommen und Verständigungsprobleme zu haben. Um eine Aufenthaltsgenehmigung zu bekommen, sind verschiedene Stationen zu bewältigen. Stationen: Wohnungsnachweis, Arbeitsbestätigung, Ärztliches Attest...

Bemerkungen

Gemeinsames Aufarbeiten des Erlebten nicht vergessen. Wichtig ist, dass die Leiter*innen bei diesem Spiel mit dem nötigen Ernst bei der Sache sind und keine platten Vorurteile geschürt werden. Vorlage für Formulare als Inspiration bei diversen Behörden (Gemeinde, Arbeitsamt...) besorgen.

Vermittlung von Werten