

Bankräuber-Steckbriefe

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Bankräuber-Steckbriefe

Art der Methode	Programmidee
Stufe	GuSp
Schwerpunkt	Verantwortungsbewusstes Leben in der Gemeinschaft
Schlagwörter	Kennenlernen
Gruppengröße	
Vorbereitungsaufwand	
Dauer	
Ort	drinnen, draußen
Autor*in	Lo Hufnagl und Andreas Furm
Status	Genehmigt
Letzte Änderung	am 10. 10. 2024 von Josef.Boeckle.
Export	PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Beschreibung

Variation

Bemerkungen zur Dauer

Kurzbeschreibung

Kennenlernen der eigenen Leiter*innen

Material

- gelber Karton und Stecknadeln für Sheriffsterne
- SteckbriefeMaterial für verschiedene Aufgaben

Detailbeschreibung

Bankräuber-Steckbriefe ist eine abenteuerliche Erarbeitung von "Steckbriefen" der Leiter*innen, zum Kennenlernen dieser.

Beschreibung

Die Bank von "Dornbach City" wurde von mehreren sehr gefährlichen BankräuberInnen (GuSp-Leiter*innen) überfallen. Deshalb werden alle GuSp zu Hilfssheriffs ernannt und losgeschickt die anwesenden ZeugInnen des Banküberfalls zu befragen (können je nach Leiterzahl variiert werden). Die Zeug*innen geben ihre Infos schön langsam preis, während die Patrullen bei ihnen eine kleine Aufgabe bewältigen (=je nach Station ca. 2-3 Infos pro BankräuberIn) -> es muss abgesprochen werden, wer welche Infos hergibt. Am Ende sollten die GuSp einen vollständigen Steckbrief von jedem ihrer Leiter*innen haben und können so die Bankräuber*innen verhaften.

Variation

Die Aufgaben können auf das Jahresprogramm abgestimmt werden, man kann auch andere Leiter*innen der Gruppe oder GL's oder ER beschreiben. Es können auch berühmte Persönlichkeiten des Wilden Westens sein.

Bemerkungen zur Dauer

10 Minuten pro Station

Kennenlernen der eigenen Leiter*innen

Pfadfinderinnen und Pfadfinder zwischen 10 und 13 Jahren heißen Guides (Mädchen) und Späher (Buben)