

Apotheken-Kim

The printable version is no longer supported and may have rendering errors. Please update your browser bookmarks and please use the default browser print function instead.

Apotheken-Kim

Art der Methode

Spiel

Stufe

GuSp

Schwerpunkt

Verantwortungsbewusstes Leben in der Gemeinschaft

Schlagwörter

Erste Hilfe, Kim

Gruppengröße

Vorbereitungsaufwand

Dauer

20 Minuten

Ort

drinnen, draußen

Autor*in

Lo Hufnagl und Andreas Furm

Status

Genehmigt

Letzte Änderung

am 6. 10. 2024 von Josef.Boeckle.

Export

PDF



Inhaltsverzeichnis

Kurzbeschreibung

Material

Detailbeschreibung

Beschreibung

Variation

Kurzbeschreibung

Beschäftigen mit dem Inhalt einer Reiseapotheke

Material

- komplette Reiseapotheke

- Gegenstände aus der Gruppenapotheke (eindeutig nichts aus der Reiseapotheke wie z.B. Fieberthermometer,...)
- Decke
- Uhr
- Stifte
- Papier

Detailbeschreibung

Apotheken-Kim ist ein Kim-Spiel zum Thema "Reiseapotheke".

Beschreibung

10 eindeutige Bestandteile der Reiseapotheke und 10 eindeutige Dinge der Gruppenapotheke, die nicht auf einer Wanderung notwendig sind; Gegenstände auflegen und Decken darüber, dann ca. eine Minute aufgedeckt lassen und dann wieder zudecken. Die GuSp haben also eine Minute Zeit sich die Gegenstände zu merken und anschließend aufzuschreiben. Gemeinsam Auflösen und Nachbesprechen.

Variation

- Tast-Kim: Erste Hilfe-Bestandteile und Alltagsgegenstände

Beschäftigen mit dem Inhalt einer Reiseapotheke